

Animation Famille

Parc départemental des Rives du Loup

Abracadabrix, le jeu des p'tits druides

Votre mission consiste à reconstituer la fameuse potion magique du druide Abracadabrix qui rendait invincibles les habitants du village au temps des gaulois. En effet, le druide avait pour habitude de venir dans la forêt du Gaudalet, sur les Rives du Loup, pour trouver le calme dont il avait besoin et les ingrédients indispensables à sa potion. Il devait également éloigner les personnes mal intentionnées qui insistaient pour goûter un peu de potion. Malheureusement, Abracadabrix ne nous a pas laissé la totalité de sa recette, ce qui est vraiment dommage : c'est pour cela que nous avons besoin de vous pour la rétablir.

Maintenant rendez vous dans le Parc départemental des Rives du Loup à Villeneuve Loubet village, les énigmes et le plan ci-joints vous seront indispensables pour y parvenir ainsi que les panneaux du Conseil général des Alpes-Maritimes sur le sentier découverte. Puis une fois toutes les réponses trouvées, retournez sur la page de notre site Internet consacrée au jeu afin de télécharger la grille de résolution.

Bon courage !!! Et profitez de la balade...

OFFICE DE TOURISME***

Tourism Office - Ufficio del Turismo

16, av. de la Mer - 06270 Villeneuve Loubet - 04 92 02 66 16

www.ot-villeneuve-loubet.org

Clin d'oeil sur ...

PARC DÉPARTEMENTAL DES RIVES DU LOUP

Accès par rond-point du Loup
parkings gratuits au village

Entre plaine et canyon ce parc naturel s'étend sur 32 hectares de Villeneuve Loubet à La Colle-sur-Loup.

Au départ du village et sur 1,5 km, vous profiterez d'une promenade le long de ce petit fleuve côtier.

Un mail de platanes majestueux vous accueille à l'entrée du parc et vous invite à découvrir une faune et une végétation typique des bords de rivière.

- ✓ sentier de découverte de 1,2 km avec panneaux thématiques
- ✓ site ombragé - chemin en terre
- ✓ accessible aux poussettes

les parcs naturels : beaucoup de liberté mais quelques règles pour préserver la nature...

- ✓ déposez vos déchets dans les poubelles ou les containers implantés dans les parcs
- ✓ ne cueillez pas les fleurs et les plantes
- ✓ ne donnez pas à manger aux animaux car ils trouvent déjà leur nourriture dans la nature



Plan du jeu

accès au parc

Accès routiers

Autoroute venant de Nice et Aix
A8 sortie n°47 puis dir. village

Venant d'Antibes
par RD 6007 (ex RN7)
prendre dir. village par RD 2

Venant de Cagnes ou La Colle
par RD 2085 - Route de Grasse
prendre dir. village par tunnel

Taxis Villeneuvois
04 92 13 24 87

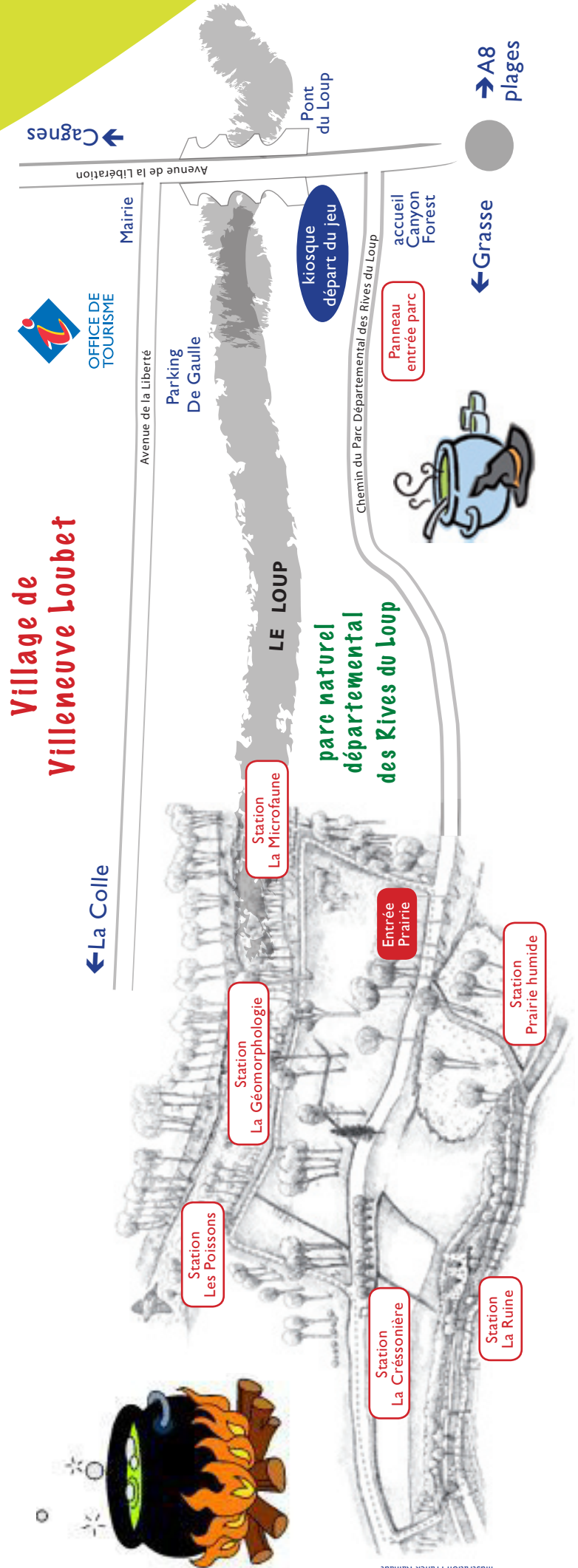
Transport ferroviaire

Venant d'Antibes ou Nice
prendre TER n°04 (SNCF)
Halte Villeneuve puis ligne 23 bus
n° infos : 36 35

Transports urbains

Venant de Nice ou Grasse
prendre Ligne 500 (T.A.M.)
Nice - Villeneuve village - Grasse
info : www.cg06.fr

Venant d'Antibes ou La Colle
prendre Ligne 23 (Envibus)
Antibes - Villeneuve village - La Colle
info : www.envibus.fr



Quiz pour les 4-6 ans

1 - Sur le panneau d'entrée du parc, la présentation explique que l'on peut observer des animaux. L'un d'eux est le plat favori d'Obélix le gaulois. Quel est-il ?

— — — — —

2 - Trouve sur le premier panneau du chemin quelle espèce de canard a une robe de couleur jaune et verte ?

— — — — —

3 - Afin de protéger cette forêt enchantée, Abracadabrix a laissé quelques consignes sur des petits poteaux en bois. A toi, petit druide, de dessiner et de noter ce qui manque sur celui ci-contre (attention → ils ne sont pas tous identiques) :

— — — — —

4 - Dans la prairie quelle est la couleur des ailes de notre guide sur le sentier de découverte ?

— — — — —

5 - Pour savoir si vous êtes toujours sur le chemin des druides, compte le nombre de passerelles

6 - Regarde bien et compte combien de personnes cultivent le cresson dans les champs :

7 - Question pour les p'tits aventuriers : que représentent les ruines qui se trouvent le long du canal ? — — — — —



Quiz pour les 7-12 ans

1 - Sur le panneau d'entrée du parc, il est expliqué que l'on peut y observer des blaireaux, sangliers, hérons, ????????, et de nombreuses espèces d'arbres et de plantes.

Trouve les mots manquants :

— — — — —
— — — — —

2 - Emmerveillé par la magie de ce parc, Abracadabrix a laissé quelques consignes à respecter pour le protéger. Des petites images les représentent sur des petits poteaux en bois, à toi de les retrouver et de les noter :

.....
.....

3 - Notre druide a cru longtemps que j'étais une araignée d'eau, je suis un insecte à 6 pattes. Qui suis-je ? — — — — —

4 - Pour savoir si tu es toujours sur le chemin des druides, tu vas passer sur 4 passerelles en bois dont la somme des planches doit faire 62. Compte et additionne

..... + + + = 62

5 - Sur les Rives du Loup, Abracadabrix s'est nourri de ce que lui offrait la nature. Mais il était surtout très friand de ce poisson qui se trouve plutôt à l'embouchure du cours d'eau :

— — — — —

6 - La recette de l'Aspic de Poisson conseille de ne prendre que les têtes de cet ingrédient, c'est le — — — — — qui donnait un petit goût poivré à la potion.

7 - Question pour les aventuriers du canal : depuis quelle période la commune s'est lancée dans la production de primeurs ?

— — — — —